

Sommaire de VBCode 1.01

Copyright © 1995-1996 Benjamin BOURDERON (Benjab@msn.com)

Cette application fournit des outils supplémentaires pour Visual Basic® 4.0 32bits, en voici le contenu :

<u>Assistant A Propos de</u>	Création d'une fenêtre "A Propos de..."
<u>Déclaration des API 32bits</u>	Insertion des API 32bits (Fonctions, Constantes, Structures)
<u>Recréer une Base de Données</u>	Génération d'une fonction pour recréer la structure d'une base de données
<u>Réorganiser les fenêtres</u>	Agencement des fenêtres Visual Basic®
<u>Désinstallation</u>	Comment désinstaller VBCode 1.01
<u>Shareware</u>	Informations sur le principe du Shareware
<u>Enregistrement</u>	Formulaire d'enregistrement pour VBCode 1.01

Cette adresse Internet vous permet de m'envoyer vos remarques sur **VBCode 1.01**

Assistant A Propos de

Copyright © 1995-1996 Benjamin BOURDERON (Benjab@msn.com)

Cet outil vous permet de créer une fenêtre de type "A Propos de..." standard pour vos applications. Il génère automatiquement le code associé à la fenêtre pour en assurer le bon fonctionnement. :-)

The screenshot shows a dialog box titled "Assistant A Propos de...". It has a standard Windows-style title bar with a question mark icon and a close button. The dialog is divided into several sections. At the top, there is a tab labeled "Options". Below this, there are three text input fields: "Titre de l'application:" containing "Votre Application 1.OVF", "Auteur:" containing "Prénom Nom", and "Commentaire:" containing "Création avec VB4CODE - ADDIN VB4". Below these fields is a section labeled "Options" containing four checked checkboxes: "Titre Gras", "Fenetre 3D", "Info System", and "Fenetre Centrée". At the bottom of the dialog are three buttons: "Annuler", "Test", and "Créer".

Ce complément se présente ainsi :

Différentes options vous permettent de personnaliser l'aspect de votre fenêtre "A Propos de..." et de saisir les informations concernant votre application.

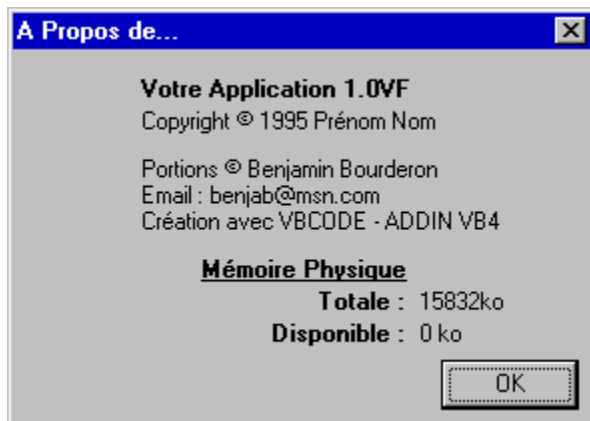
Vous pouvez, par exemple, saisir le [Titre de votre application](#), son [Auteur](#), et un [Commentaire](#) qui sera affiché dans la fenêtre.

Les [Options](#) vous permettent de modifier l'aspect de la fenêtre, pour mettre le Titre en gras ou encore afficher des Informations Systèmes...

Pour visualiser la fenêtre, cliquez sur le bouton [Test](#), si celle-ci vous convient, cliquez sur le bouton [Créer](#), l'assistant va alors commencer la génération de la fenêtre. Le bouton [Annuler](#) vous permet de retourner à Visual Basic.

Note :Si une fenêtre a déjà été créée avec cet outil : elle ne sera pas remplacée, une nouvelle fenêtre sera générée.

Exemple de résultat de cet assistant :



Zone de texte, titre de l'application qui apparaîtra dans la fenêtre "**A Propos de...**"

Zone de texte, Nom et Prénom de l'auteur de l'application qui apparaîtront dans la fenêtre "**A Propos de...**"

Zone de texte, commentaire qui apparaîtra dans la fenêtre "**A Propos de...**"

Ces options vous permettent de modifier l'aspect de la fenêtre "**A Propos de...**"

Ce bouton lance la création de la fenêtre "**A Propos de...**"

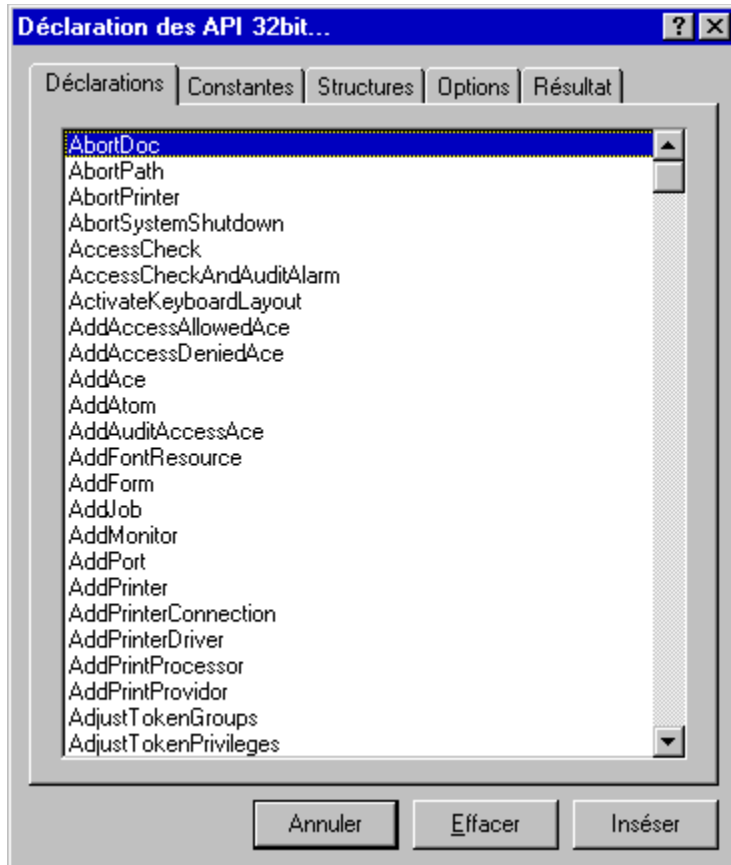
Ferme l'**Assistant A Propos de** et retourne à Visual Basic® 4.0

Affiche un aperçu du résultat de la fenêtre "**A Propos de...**"

Déclaration des API 32bits

Copyright © 1995-1996 Benjamin BOURDERON (Benjab@msn.com)

Ce complément permet d'insérer dans vos modules ou feuilles Visual Basic® les déclarations des API 32bits ([Fonctions](#), [Constantes](#) et [Structures](#)).



Ce complément se présente ainsi :

Son utilisation est très simple : sélectionnez une ligne (en tapant par exemple les premières lettres) dans les rubriques [Fonctions](#), [Constantes](#) ou [Structures](#), et "double-cliquez" dessus pour l'insérer dans la rubrique [Résultat](#).

Par défaut, les éléments API choisis sont de type "[Private](#)", pour déclarer des éléments de type "Public", sélectionnez l'option [Public](#) de l'onglet [Options](#) avant d'effectuer une sélection. Vous pouvez également choisir le [Module](#) dans lequel vont s'insérer les déclarations. Le module par défaut est celui qui est sélectionné dans votre projet.

Une fois vos sélections effectuées, cliquez sur le bouton [Insérer](#) pour ajouter les déclarations contenues dans la rubrique [Résultat](#) à votre code, ou cliquez sur le bouton [Annuler](#) pour revenir à Visual Basic. Le bouton [Effacer](#) vous permet de "vider" la zone de texte résultat.

Note : Si les déclarations que vous ajoutez dans le module existent déjà, elles ne seront pas remplacées, mais dupliquées

Liste des fonctions API 32bits, un double clique sur cette zone vous permet d'insérer la ligne dans la zone de texte Résultat

Liste des constantes utilisées par les fonctions API 32bits, un double clique sur cette zone vous permet d'insérer la ligne dans la zone de texte Résultat

Liste des structures utilisées par les fonctions API 32bits, un double clique sur cette zone vous permet d'insérer la ligne dans la zone de texte Résultat

Zone de texte contenant toutes les déclarations à insérer dans votre module

Génère des déclarations de type Private (**accessibles par un seul module**)

Génère des déclarations de type Public (**accessibles dans tous vos modules**)

Options d'utilisation du complément

Liste des modules de votre projet Visual Basic®, les déclarations seront insérées dans le module sélectionné

Insère le contenu de la zone de texte Résultat dans votre code

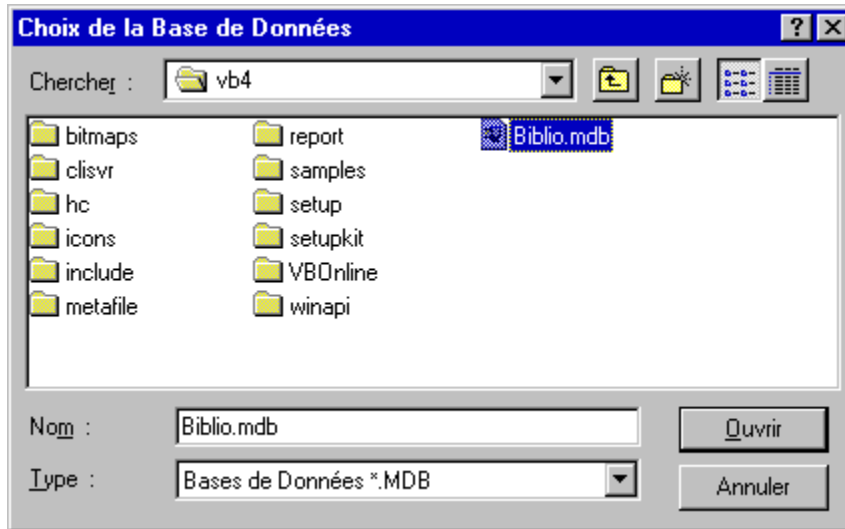
Ferme la fenêtre et retourne à Visual Basic®

Efface la zone de texte Résultat

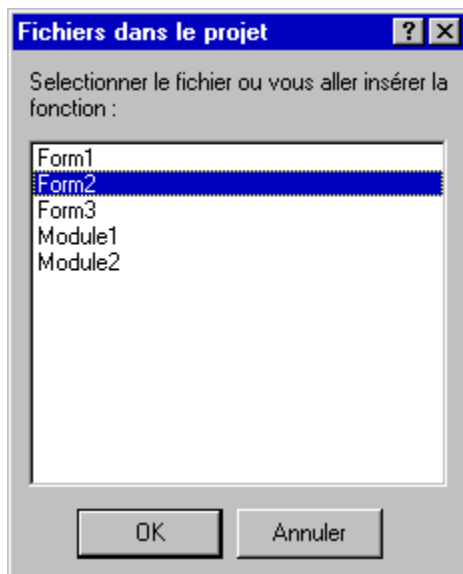
Recréer une Base de Données

Copyright © 1995-1996 Benjamin BOURDERON (Benjab@msn.com)

Ce complément génère une fonction capable de **recréer** la **structure** : Tables, Champs, Index, Relations et les Requetes stockées (Querydefs) d'une Base de Données Access® existante. En effet, il est bien plus pratique d'utiliser Access® pour créer la structure d'une base de données que Visual Basic®. Cet outil vous permettra ainsi de "régénérer" une base de données avec du code Visual Basic®.



Pour cela, il vous suffit de sélectionner le fichier de Base de Données "source" (.MDB), comme le montre la fenêtre ci-dessus, et d'appuyer sur le bouton Ouvrir, ensuite la fenêtre ci-dessous va vous permettre de choisir dans quel module vous allez insérer la fonction **DBMakeNew** capable de recréer la structure d'une base de données.



Sélectionnez le module dans lequel vous désirez insérer la fonction **DBMakeNew**.

En sélectionnant ce bouton, le complément va commencer la génération de la fonction **DBMakeNew**.

Ferme la fenêtre et retourne à Visual Basic®

Réorganiser les fenêtres

Copyright © 1995-1996 Benjamin BOURDERON (Benjab@msn.com)

Ce menu permet de réorganiser les fenêtres (Boîte à outils, Projet, et Propriétés) de Visual Basic®, un simple clique sur ce menu et les fenêtres se positionnent et dimensionnent automatiquement. Si vous utilisez Windows® 95 ou/et le Gestionnaire Office® 95, le redimensionnement s'adaptera automatiquement pour occuper la place disponible sur l'écran.

Désinstallation de VBCode

Copyright © 1995-1996 Benjamin BOURDERON (Benjab@msn.com)

Pour les utilisateurs de Windows 95 :

Il suffit d'ouvrir le **Panneau de Configuration** et de cliquer sur **Ajout/Suppression de programmes**, ensuite il ne reste plus qu'à sélectionner VBCode 1.01vf Shareware et cliquer sur le bouton Ajouter/Supprimer pour commencer la procédure de désinstallation

Pour les utilisateurs de Windows NT :

Une icône est créée lors de l'installation de VBCode dans le Groupe VBCode 1.01vf Shareware, donc il suffit de cliquer sur cette icône pour commencer la procédure de désinstallation de VBCode

Shareware

Copyright © 1995-1996 Benjamin BOURDERON (Benjab@msn.com)

Shareware :

Le complément **VBCode 1.01** n'est pas un programme gratuit, vous pouvez l'utiliser pendant une période de 30 jours : au delà de cette période, vous devez **Enregistrer** ce produit pour la somme de 100 FF ou 20\$ par chèque à l'adresse ci-dessous :

Benjamin BOURDERON
9, rue Magenta
69100 Villeurbanne.
FRANCE

Votre paiement reçu : vous recevrez la clef permettant d'enregistrer VBCode.

Distribution de la version Shareware :

Vous pouvez distribuer la version Shareware de ce programme par tous les moyens que ce soit, mais en ne modifiant aucun fichier de la version Shareware originale.

Information Importante :

CE LOGICIEL ET CETTE DOCUMENTATION SONT FOURNIS EN L'ETAT ET SANS AUCUNE GARANTIE DE PERFORMANCE ET D'UTILISATION NI AUTRE QU'ELLE SOIT EXPLICITE OU NON. EN RAISON DE LA FOULTITUDE DES ENVIRONNEMENTS MATÉRIELS ET LOGICIELS DANS LESQUELS CE PROGRAMME PEUT ETRE UTILISÉ, AUCUNE GARANTIE CONCERNANT SON UTILISATION NE PEUT ETRE OFFERTE. IL EST D'USAGE DE TESTER LE PROGRAMME AVEC DES DONNÉES SANS IMPORTANCE AVANT D'UTILISER LE LOGICIEL COMME IL EST CONVENU. L'UTILISATEUR ASSUME LA TOTALITÉ DU RISQUE QU'IL COURT LORS DE L'UTILISATION DU LOGICIEL.

Merci de faire Vivre le Shareware.

Enregistrement

Copyright © 1995-1996 Benjamin BOURDERON (Benjab@msn.com)

Imprimez, complétez et envoyez-moi ce formulaire (avec votre chèque!) pour enregistrer la version de VBCode 1.01. Vous recevrez la clef permettant d'enregistrée VBCode.

Formulaire d'enregistrement pour un utilisateur

Programme: VBCode 1.01	# COPIES	MONTANT
VBCode 1.01 (100FF ou 20\$)	_____	_____

ADRESSE :

Nom/Prénom : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____

Pays : _____

Téléphone : _____

Adresse Internet : _____

Envoyer ce formulaire à l'adresse ci-dessous:

**Benjamin BOURDERON
9, rue Magenta
69100 Villeurbanne
FRANCE**

Merci de faire vivre le Shareware

